論文

# 深層学習を用いた孔壁展開画像における亀裂検出

非会員 和田 直史\* 非会員 鈴木 利実\*\* 非会員 立野 直樹\*\*

### Crack Detection in Borehole-wall Panoramic Images using Deep Learning

Naofumi Wada\*, Non-member, Toshimi Suzuki\*\*, Non-member, Naoki Tatsuno\*\*, Non-member

(2023年9月22日受付, 2024年2月15日再受付)

In geological surveys, a borehole camera is used to photograph the vertical cylindrical borehole-wall to investigate underground cracks. Currently, the identification of cracks from borehole-wall images is performed visually by skilled workers, which requires a great deal of time and effort. In this study, we use deep learning to detect sine-curve-like cracks from borehole-wall panoramic images. We designed a two-class classification model that discriminates the presence or absence of cracks using existing network architectures. Furthermore, we introduced a new data augmentation technique called "CyclicShift", which takes advantage of the unique properties of borehole-wall panoramic images. Through experiments using our own dataset, we showed that both WideResNet and ViT achieve over 98% accuracy under the limited condition of a single crack in one image. Additionally, we confirmed the effectiveness of data augmentation and fine-tuning of pre-trained models. We also demonstrated the potential of using Grad-CAM to locate the positions of cracks.

**キーワード**:ボアホールカメラ,孔壁展開画像,亀裂検出,深層学習 **Keywords:** borehole camera, borehole-wall panoramic image, crack detection, deep learning

### まえがき

地質調査は、構造物建設や防災対策の基礎となる重要な 調査である。地質調査におけるボアホールカメラ調査では、 地中に垂直円筒状の孔を掘り、その孔にボアホールカメラ を入れて孔壁を撮影し、亀裂の幅や方向を調査する。現状、 撮影した画像から亀裂箇所を特定する作業は熟練技術者が 目視で行っており、多大な時間と労力を要するため、コン ピュータによる自動化が望まれている。

そこで、本研究では、円筒状の孔壁を平面に展開した孔 壁展開画像からサインカーブ状の亀裂を画像認識技術を用 いて検出することを目的とする。具体的には、深層学習を用 いた2クラス分類により、画像中の亀裂の有無を判別する。

\* 北海道科学大学

〒 006-8585 北海道札幌市手稲区前田 7 条 15 丁目 4-1 Hokkaido University of Science 15-4-1, Maeda 7-jo, Teine-ku, Sapporo, Hokkaido 006-8585,

13-4-1, Macda 7-30, Tenie-ku, Sapporo, Hokkaido 000-0505, Japan \*\* (株) レアックス

〒 065-0024 北海道札幌市東区北 24 条東 17 丁目 1-12 RaaX Co., Ltd.

1-12, Higashi 17-chome, Kita 24-jo, Higashi-ku, Sapporo, Hokkaido 065-0024, Japan

ここでは、ResNet や ViT など既存のネットワークアーキテ クチャを使用し、独自に構築した学習用データセットを用い て各モデルの判別精度を評価する。また、孔壁展開画像の特 性を利用した新たなデータ拡張手法として「CyclicShift」を 提案し、実験によりその有効性を示す。さらに、Grad-CAM を用いて分類モデルの判断根拠を可視化することにより、亀 裂の有無だけでなく、画像内の亀裂の位置を特定すること が可能であることを示す。

以下,2章では、本研究で使用するボアホールカメラと 孔壁展開画像について述べる。3章では、深層学習モデル について述べ、4章では、我々が構築したデータセットお よびデータ拡張について述べる。5章では、亀裂有無の判 定に関する実験結果を示し、6章では、亀裂箇所の特定に 関する実験結果を示す。最後に、7章でまとめを述べる。

## 2. ボアホールカメラと孔壁展開画像

本研究では、ボアホールカメラとして BIP システム (Borehole Image Processing System)<sup>(1)</sup> を使用する。BIP システ ムは、Fig. 1 のように、プローブの先端に可視光カメラと 円錐鏡が備え付けられている。この円錐鏡の側面に映った 孔壁全周 (Fig. 1 中の "Scan line") をラインスキャンする ことによって円筒状の孔壁画像を撮影し、平面に展開する



Fig. 2. Borehole-wall panoramic image.

ことで孔壁展開画像を生成する。円錐鏡方式は,広角レンズや魚眼レンズを用いた方式に比べ,撮影した画像に歪み が少ないという利点がある。

孔壁展開画像の例を Fig.2 に示す。Fig.2(a)は、実際に 撮影した画像であり、左が円筒状の孔壁画像、右が孔壁展 開画像である。また、Fig.2(b)は、Fig.2(a)中の亀裂の見 え方を示した模式図であり、孔壁画像における断面は、孔 壁展開画像上でサインカーブ状となって現れることがわか る。このサインカーブ状の亀裂を解析することにより、地 質調査に必要な亀裂の数や幅、走向傾斜などの情報を得る ことができる。一方で、1章でも述べたように、孔壁展開画 像上の亀裂箇所の特定やサインカーブによる近似は、熟練 技術者が手作業で行わなければならないという課題がある。

#### 3. 亀裂検出のための深層学習モデル

画像から亀裂を検出する手法については,古くから数多 く研究がなされている。亀和田ら<sup>(2)</sup>は,本研究と同様に孔 壁展開画像を対象とし,コントラスト補正やメディアンフィ ルタ,エッジ検出などの基本的な画像処理を用いて亀裂検 出を試みている。しかしながら,多様な色や明るさ,複雑 なテクスチャを持つ地層画像では,検出対象であるサイン カーブ状の亀裂以外のエッジを過剰に検出してしまうとい う問題があった。

一方,類似の研究として,建物のコンクリート壁や道路 のアスファルトにおける亀裂(割れ目,ひび割れ,変状な どとも呼ばれる)の検出に関する研究が多く存在する<sup>(3)~(6)</sup>。 近年は深層学習を用いた手法が主流であり,主に[1]画像 分類,[2]物体認識,[3] セマンティックセグメンテーショ ンの3つに大きく分類される<sup>(6)</sup>。亀裂の有無を検出するレ ベルは, [1] が画像単位, [2] が領域単位, [3] が画素単位と なり, [1]~[3] の順に検出難易度が上がる。また,教師あ り学習のアノテーション作業も,一般的には同じ順番で難 易度・時間・労力が増していく。深層学習モデルに関して は,畳込みニューラルネットワーク (CNN) をベースとし たものが多く,画像分類では VGG <sup>(7)</sup> や ResNet <sup>(8)</sup>,物体認 識では YOLO <sup>(9)</sup>, セマンティックセグメンテーションでは U-Net <sup>(10)</sup> などが使用されている。また,近年は Transformer をベースとしたモデルも検討されている<sup>(11)</sup>。しかしながら, 文献 (3)~(6) (11) は,いずれも孔壁展開画像を対象とした ものではなく,また,特定の形状の亀裂を検出対象とした ものではない。本研究では,孔壁展開画像を対象とし,「サ インカーブ状」という特定の形状特徴を持つ亀裂を検出す る深層学習モデルの構築を目指す。

本稿では,[1]の画像分類を用いる。その理由として,ア ノテーションの容易さが挙げられる。孔壁展開画像は,コン クリート壁などに比べて岩盤などのテクスチャが複雑であ り,人手による画素レベルのアノテーションが困難である。 画素レベルの正解付けは熟練技術者であっても判断が曖昧 となる可能性があるため,画像内の亀裂の有無のみを判別 する2クラス分類モデルとし,教師データ作成コストを軽 減する。一方,実際の現場作業を自動化するためには,亀裂 の有無だけでなく,亀裂の位置や形状まで認識する必要が ある。本研究では,亀裂位置を特定した後に亀裂形状を推 定する2段階の処理を想定し,まずは縦に長い孔壁展開画 像から亀裂の位置を絞り込む。ここでは,亀裂有無の判別に 加え,分類モデルの判断根拠を可視化する Class Activation Mapping (CAM)により亀裂箇所を特定する方法の可能性 について検討する。

#### 4. データセットとデータ拡張

〈4・1〉データセット 2章で述べた BIP システムを 使用して実際に撮影した 1,220 本の孔壁展開画像を用いて 学習用データセットを構築した。孔壁展開画像のサイズは、 横幅が 360 pixel または 720 pixel であり、縦幅は孔の深さ によって異なる。データセットを作成するにあたり、まず、 全ての孔壁展開画像の横幅を 256 pixel になるようリサイ ズした。次に、1 枚の画像が 256×256 pixel となるように、 1 本の孔壁展開画像から領域を切り出した。ここでは、64 pixel ずつオーバーラップさせながら領域を切り出し、1,220 本の孔壁展開画像から 347,753 枚の画像データを作成した。 さらに、抽出した画像データを Fig.3 に示すように次の 5 種類に分類した。

- (1) No crack … 亀裂がない
- (2) Single crack (center) … 画像中央付近に亀裂が一つある
- (3) Single crack (aside) … 画像端付近に亀裂が一つある
- (4) Partial crack … 亀裂の一部分だけがある
- (5) Multi crack … 亀裂が二つ以上ある

本論文では、検討の初期段階として、(1) No crack と (2) Single crack (center)のみを使用する。(3) Single crack (aside)、(4) Partial crack、(5) Multi crack に関しては、「サ インカーブ状」という亀裂の形状特徴を学習する上でノイ ズとなるため、ここでは対象外とした。このような複雑な亀 裂への対応は今後の課題とする。使用した画像の例をそれ ぞれ Fig.4 に示す。実験では、これらの画像群を訓練用、検 証用、評価用に分割して用いる。この際、訓練用、検証用、 評価用がそれぞれ異なる孔壁展開画像から抽出したデータ となるように分割した。

〈4・2〉 データ拡張 〈4・1〉節では亀裂の条件を限定す ることにより、モデルが学習すべき特徴を単純化した。し かしながら、条件を限定したことで訓練データの数が少な



Fig. 3. Examples of image data extracted from a borehole-wall panoramic image.

くなり,識別精度や汎化性能が低下する恐れがある。これ を防ぐ方法として,データ拡張(Data Augmentation)を導 入する。

ここでは、一般的なデータ拡張である水平・垂直方向反転の他に、孔壁展開画像特有の性質を利用した新たな拡張手法を導入する。孔壁展開画像は、もともと円筒状の孔壁を展開したものであるため、画像の端は連続している。つまり、展開する際にどこで切断するか(切断線)によって異なる孔壁展開画像を作成することが可能である。この性質を利用し、画像の横幅Wに対して分割数N(< W)を設定し、N 個の等間隔で短冊状の切断線を考えることで1枚の画像からN 枚の画像を生成することができる。N = 4 としたときの例をFig.5に示す。Fig.5における $P_0 \sim P_3$ が切断線であり、左からそれぞれ $P_0$ 、 $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ を切断線とした画像である。このデータ拡張手法を、新たに"CyclicShift"と呼ぶ。

#### 5. 評価実験 I – 亀裂有無の判定 –

 $\langle 5\cdot1 \rangle$  実験条件 亀裂の有無を判別する 2 クラス 分類モデルの精度を実験により評価する。モデルは、19 層の VGG <sup>(7)</sup> (以下, VGG19), 50 層の ResNet <sup>(8)</sup> (以下, ResNet50), 50 層の ResNeXt <sup>(12)</sup> (以下, ResNeXt50), 50 層の WideResNet <sup>(13)</sup> (以下, WideResNet50), パッチサイ ズ 8 × 8 で Base モデルの Vision Transformer <sup>(14)</sup> (以下, ViT\_b8) の 5 種類を用いた。学習および評価に使用する データセットは、 $\langle 4\cdot1 \rangle$ 節で述べた亀裂あり (Single crack (center)) と亀裂なし (No crack) の 2 種類を使用し、訓練



(b) "No crack" images

Fig. 4. Examples of "Single crack (center)" and "No crack" images in the dataset.



Fig. 5. Examples of CyclicShift (N = 4).

Table 1. Performance evaluation of crack detection by image classification models.

Model	Accuracy	Precision	Recall	F1-score
VGG19	$0.970 \pm 0.005$	$0.965 \pm 0.006$	$0.973 \pm 0.011$	$0.969 \pm 0.006$
ResNet50	$0.955 \pm 0.005$	0.983 ±0.006	$0.922 \pm 0.011$	$0.952 \pm 0.006$
ResNeXt50	0.973 ±0.010	$0.981 \pm 0.007$	0.963 ±0.019	0.971 ±0.011
WideResNet50	<b>0.983</b> ±0.008	$0.982 \pm 0.009$	<b>0.983</b> ±0.013	<b>0.982</b> ±0.008
ViT_b8	$0.982 \pm 0.006$	<b>0.984</b> ±0.007	$0.979 \pm 0.013$	<b>0.982</b> ±0.006

用 2,628 枚 (亀裂有 1,297 枚, 亀裂無 1,331 枚), 検証用 176 枚 (亀裂有 76 枚, 亀裂無 100 枚), 評価用 194 枚 (亀裂有 94 枚, 亀裂無 100 枚) とした。画像サイズは全て 256×256 pixel である。また, 訓練時は水平方向反転, 垂直方向反転,  $\langle 4 \cdot 2 \rangle$ 節で述べた CyclicShift の 3 種類のデータ拡張を適用 した。CyclicShift の分割数 N は 32 とした。訓練時のハイ パーパラメータは, バッチサイズを 16/GPU, 学習率の初 期値を  $1.0 \times 10^{-4}$ , エポック数を 100 epoch とし, 学習率 を 10 epoch ごとに半減させた。最適化手法は Adam を用 いた。また, ImageNet<sup>(15)</sup> で事前学習されたモデルをファ インチューニングすることにより学習を行った。実行する プログラムは乱数で決まる要素を含むため, 同じ条件で 10 回試行した結果を評価する。

(5・2) 実験結果 実験の結果を Table 1 および Fig.6 に示す。Table 1 は、各モデルに対して学習・評価をそれ ぞれ 10 回ずつ試行した際の Accuracy, Precision, Recall, F 値の平均値および標準偏差を示したものである。また、 Fig.6 は Accuracy の分布をボックスプロットにより表した グラフである。Table 1 および Fig.6 より、WideResNet50 と ViT\_b8 の精度が高く、識別率 98%以上を達成している。 最も精度が低かった ResNet50 でも 95%以上の識別率となっ た。一方、今回使用した亀裂ありの画像は、画像中央付近 に一つの亀裂が存在する場合のみを扱っているため、〈4・1〉 節で述べた複数の亀裂や部分的な亀裂などは今後検討が必 要となる。

〈5・3〉 データ拡張および事前学習の効果 データ拡張 および事前学習の効果について実験により検証を行った。実 験結果を Table 2~4 に示す。データ拡張と事前学習以外の 実験条件は〈5・1〉節と同様であり,各表の数値は Accuracy の平均値である。



Fig. 6. Comparison of accuracy in each model.

 Table 2.
 Comparison of accuracy to show the effects of data augmentations in each model (*without pre-training*).

 HF: Horizontal Flip
 VF: Vertical Flip
 CS: CyclicShift

	<b>HF</b> : Holizontal Flip, <b>VF</b> : vertical Flip, <b>CS</b> : Cyclicsh				. Cyclicsli	
Model	w/o Aug.	HF+VF	CS(4)	CS(8)	CS(16)	CS(32)
VGG19	0.943	0.973	0.956	0.962	0.968	0.952
ResNet50	0.796	0.904	0.832	0.834	0.877	0.891
ResNeXt50	0.794	0.905	0.798	0.801	0.857	0.881
WideResNet50	0.849	0.921	0.864	0.861	0.920	0.939
ViT_b8	0.718	0.748	0.729	0.738	0.752	0.794
Average	0.820	0.890	0.836	0.839	0.875	0.891

†The number in parentheses of CS indicates the number of partitions, N

Table 3.Comparison of accuracy with and without pre-<br/>training in each model (*wighout augmentation*).

Model	(A)	<b>(B)</b>	(B)-(A)	
	No pre-trained	Pre-trained		
VGG19	0.943	0.975	+0.032	
ResNet50	0.796	0.946	+0.150	
ResNeXt50	0.794	0.969	+0.175	
WideResNet50	0.849	0.977	+0.128	
ViT_b8	0.718	0.900	+0.182	

Table 4. Comparison of accuracy to show the effects of data augmentations in each model (*with pre-training*). **HF**: Horizontal Flip, **VF**: Vertical Flip, **CS**: CyclicShift

Model	w/o Aug.	HF+VF	HF+VF
			HF+VF +CS(32) 0.970 0.955 0.973 0.983
VGG19	0.975	0.972	0.970
ResNet50	0.946	0.949	0.955
ResNeXt50	0.969	0.962	0.973
WideResNet50	0.977	0.972	0.983
ViT_b8	0.900	0.950	0.982
Average	0.953	0.961	0.973

†The number in parentheses of CS indicates the number of partitions,  ${\it N}$ 

Table 2 は, データ拡張の効果を示している。ここでは, データ拡張なし (w/o Aug.) に対して, 水平・垂直方向反 転 (HF + VF) または CyclicShift (CS) によるデータ拡張 を適用した。CS における括弧内の数字は分割数 N を表し, 訓練データ数が N 倍に増加することを意味している。なお, 事前学習はおこなっていない。Table 2 より, いずれのデー タ拡張もデータ拡張なしと比べて Accuracy が向上してお り, データ拡張の有効性が確認できた。一方, HF+VF と CS(4) を比較すると, データ数を 4 倍に増やす効果は同じ であるが, CS(4) は HF+VF に比べて改善幅が小さくなっ た。CyclicShift は Nを増やすことによって Accuracy が向 上しており, N = 32 では WideResNet50 と ViT\_b8 で最も 高い値を示し, CyclicShift の有効性を確認できた。

Table 3 は、事前学習の効果を示している。なお、データ 拡張はおこなっていない。Table 3 より、全てのモデルにお いて、事前学習をおこなわない場合(A)よりも事前学習済 みモデルをファインチューニングした場合(B)の Accuracy が向上した。特に、VGG19 以外の4つのモデルで改善幅が 大きく、ViT\_b8 で最も大きい改善幅を示した。一般的に、 Transformer は CNN に比べて大量の学習データを必要とす るため、限られたデータで効果を得るためには事前学習済 みモデルをファインチューニングする方法が効果的である。 本実験においても ViT における事前学習の有効性が確認で きた。

Table 4 は、事前学習済みモデルに対するデータ拡張の効果 を示している。データ拡張なし(w/o Aug.)に対して、水平・ 垂直方向反転(HF+VF)、N = 32の CyclicShift(CS(32)) を順に追加した。Table 4 より、ViT\_b8 を除く 4 つのモデ ルでは、Table 2 と比較してデータ拡張の効果が小さくなっ た。一方、ViT\_b8 では、データ拡張の効果が他のモデルに 比べて大きく、事前学習済みモデルにおいてもデータ拡張 が精度向上に寄与することが確認できた。これは、ViT が 訓練データの増加による性能改善の余地をより多く残して いることを示唆していると考えられる。

#### 6. 評価実験 II – 亀裂箇所の特定 –

5章では画像ごとに亀裂の有無を判定したが、最終的に は亀裂のサインカーブを特定し、孔壁展開画像における亀 裂の位置や幅,向きなどを分析する必要がある。そのため, 画像中の亀裂箇所を特定する方法として, Class Activation Map (CAM)の情報を利用することを考える。Table 1 で識 別率の高かった WideResNet50 と ViT\_b8 に対して, Grad-CAM <sup>(16)</sup> を適用した例をそれぞれ Fig.7 に示す。Fig.7 の一 番左の列は入力画像, 中央が WideResNet50, 右が ViT\_b8 における Grad-CAM の結果がヒートマップで示されたも のであり、 亀裂ありと判定した判断根拠となる箇所が赤く 色づけされている。Fig.7より, WideResNet50 ではサイ ンカーブの山や谷付近の一部のみが赤くなっている。この ような傾向は, CNN をベースとした VGG19, ResNet50, ResNeXt50 でも同様であった。それに対し、Transformer を ベースとした ViT\_b8 では, Fig.7 の上から3つの画像で亀 裂のサインカーブに沿って全体的に赤色が現れている。こ れは CNN が周辺の画素の情報を見ているのに対し, Transformer がパッチ間の関係から画像全体の情報を見ていると いう違いが考えられる。今後、亀裂のサインカーブを推定 するために ViT における Grad-CAM の結果を利用できる 可能性があることがわかった。

一方, ViT\_b8 では, Fig.7 最下段のように亀裂上が赤く ならない画像も見られた。そこで, ViT における CAM の 精度および安定性を評価するため,5章で使用した評価用の



Fig.7. Results of Grad-CAM on WideResNet50 and ViT\_b8.

Table 5.         Comparison of crack detection rates on CAM
of ViT_b8 to show the effects of data augmentations.
HF: Horizontal Flip, VF: Vertical Flip, CS: CyclicShift

w/a Ana			HF+VF		
	w/o Aug.	nr+vr	+CS(32)		
	27.9 ±11.1 %	43.0 ±14.1 %	61.7 ±15.1 %		

†The number in parentheses of CS indicates the number of partitions, N

亀裂あり画像94枚に対して,CAMの赤色領域が亀裂上に 現れているか否かを目視により判定し、正しくサインカー ブ状に出現している割合(以下,成功率)を調査した。ま た, Table 4 と同様の実験条件でデータ拡張の効果を確認し た。各条件における成功率の平均と標準偏差を Table 5 に示 す。Table 5 より、データ拡張を適用しない場合の成功率は 約28%であり、データ拡張の水平・垂直方向反転を適用し た場合は約43%, さらに, CyclicShift を追加した場合は約 62%となった。また, Fig.8の CAM の例を見ると, データ 拡張を適用することで赤色領域がより明確に亀裂上に現れ ている。これらの結果から、データ拡張が CAM による亀 裂位置特定の精度向上に有効であることが確認できた。し かしながら、安定的にサインカーブを推定するためには成 功率が十分とは言えず、また、標準偏差が10%以上とばら つきも大きい。したがって、ViT における CAM の精度お よび安定性の改善が今後の課題である。



Fig. 8. CAMs of ViT\_b8 to show the effects of data augmentations.

#### 7. むすび

本論文では、ボアホールカメラで撮影した孔壁展開画像 におけるサインカーブ状の亀裂を深層学習を用いて検出す る方法について検討を行った。深層学習モデルは、既存の ネットワークアーキテクチャを使用し、亀裂の有無を判別 する2クラス分類モデルとした。また、孔壁展開画像特有 の性質を利用した新たなデータ拡張手法として CyclicShift を導入した。独自データセットを用いた実験の結果,1枚の 画像に1つの亀裂があるという限定的な条件下ではあるが、 98%以上の精度が得られることを確認した。さらに、デー タ拡張や事前学習済みモデルのファインチューニングが有 効であることを確認した。また、Grad-CAM を用いて判断 根拠の可視化を行った結果, ViT を用いた場合に亀裂箇所 を特定できる可能性があることを示した。

一方、本研究の最終目的は亀裂のサインカーブ形状を推 定することであり、亀裂の位置特定はその前処理という位 置づけである。今回, 亀裂有無の判別に関しては高い精度 が得られたものの, Class Activation Map (CAM) による 位置特定精度および安定性に関しては検討の余地が残され ている。今後は、CAM による位置特定精度の向上を図る とともに, CAM からサインカーブ形状を推定する手法に ついて検討する。また、複数の亀裂や部分的な亀裂への対 応についても検討を進め、孔壁展開画像における亀裂解析 の自動化を目指す。

#### 文 献

(1) S. Kamewada, T. Endo, H. Kokubu, and Y. Nishigaki: "The Device and Features of BIP System", Proc. of the Symposium on Rock Mechanics, Vol.21, pp.196-200 (1989) (in Japanese)

亀和田俊一・遠藤 努・国分英彦・西垣好彦:「BIP システムの装置 とその能力について」,第21回岩盤力学に関するシンポジウム講演 論文集, Vol.21, pp.196-200 (1989)

(2)S. Kamewada, T. Endo, Y. Nishigaki, and T. Sugie: "Image Processing Technique for Borehole Walls and Its Image Recognition", Journal of the Japan Society of Engineering Geology, Vol.34, No.6, pp.309-317 (1994) (in Japanese)

亀和田俊一・遠藤 努・西垣好彦・杉江剛史:「ボーリング孔壁画像 処理手法とその解析について」,応用地質, Vol.34, No.6, pp.309-317 (1994)

- (3) H. Nagaya, T. Asada, and S. Kameyama: "Development of A Method to Determine The Cause of Cracks in Pavement using An Explainable AI", Journal of Japan Society of Civil Engineers, Ser.E1 (Pavement Engineering), Vol.77, No.1, pp.28-38 (2021) (in Japanese) 長屋弘司・浅田拓海・亀山修一:「説明可能な AI を用いた舗装のひ び割れ発生原因判別手法の開発」,土木学会論文集 E1 (舗装工学), Vol.77, No.1, pp.28-38 (2021)
- (4) Y. Nomura, S. Murao, Y. Sakaguchi, and H. Furuta: "Crack Detection System for Concrete Surface based on Deep Convolution Neural Network", Journal of Japan Society of Civil Engineers, Ser.F6 (Safety Problem), Vol.73, No.2, pp.189-198 (2017) (in Japanese) 野村泰稔・村尾彩希・阪口幸広・古田 均:「深層畳み込みニュー ラルネットワークに基づくコンクリート表面のひび割れ検出システ
- ム」, 土木学会論文集 F6 (安全問題), Vol.73, No.2, pp.189-198 (2017) (5) Q. Zou, Z. Zhang, Q. Li, X. Qi, Q. Wang, and S. Wang: "DeepCrack: Learning Hierarchical Convolutional Features for Crack Detection", IEEE Trans. on Image Processing, Vol.28, No.3, pp.1498-1512 (2019)
- (6) Y. Hamishebahar, H. Guan, S. So, and J. Jo: "A Comprehensive Review of Deep Learning-based Crack Detection Approaches", Applied Sciences, Vol.12, No.3, 1374 (2022)
- (7) K. Simonyan and A. Zisserman: "Very Deep Convolutional Networks for Large-scale Image Recognition", International Conference on Learning Representations (ICLR), (2015)
- (8) K. He, X. Zhang, S. Ren, and J. Sun: "Deep Residual Learning for Image Recognition", IEEE Conf. on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), (2016)
- (9) J. Redmon, S. Divvala, R. Girshick, and A. Farhadi: "You Only Look Once: Unified, Real-Time Object Detection", IEEE Conf. on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR) (2016)
- O. Ronneberger, P. Fischer, and T. Brox: "U-Net: Convolutional Networks (10) for Biomedical Image Segmentation", International Conf. on Medial Image Computing and Computer-Assisted Intervention (MICCAI) (2015)
- (11) H. Liu, X. Miao, C. Mertz, C. Xu, and H. Kong: "CrackFormer: Transformer Network for Fine-grained Crack Detection", IEEE/CVF International Conf. on Computer Vision (ICCV) (2021)
- (12)S. Xie, R. Girshick, P. Dollár, Z. Tu, and K. He: "Aggregated Residual Transformations for Deep Neural Networks", IEEE Conf. on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), (2017)
- (13) S. Zagoruyko and N. Komodakis: "Wide Residual Networks", British Machine Vision Association (BMVC), (2016)
- (14) A. Dosovitskiy, L. Beyer, A. Kolesnikov, D. Weissenborn, X. Zhai, T. Unterthiner, M. Dehghani, M. Minderer, G. Heigold, S. Gely, J. Uszkoreit, and N. Houlsby: "An Image is Worth 16x16 Words: Transformers for Image Recognition at Scale", International Conf. on Learning Representations (ICLR), (2021)
- (15) J. Deng, W. Dong, R. Socher, L. Li, K. Li, and L. Fei-Fei: "ImageNet: A Large-Scale Hierarchical Image Database", IEEE Conf. on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), (2009)
- (16) R. R. Selvaraju, M. Cogswell, A. Das, R. Vedantam, D. Parikh, and D. Batra: "Grad-CAM: Visual Explanations from Deep Networks via Gradientbased Localization", IEEE International Conf. on Computer Vision (ICCV), (2017)





和 田 直 史 (非会員) 2002 年北海道大学工学部卒業, 2004 年同大学大学院工学研究科修士課程修了。2015年 同大学大学院情報科学研究科博士課程修了。2004-2009 年(株) 東芝, 2009-2016 年(株) サムスン日 本研究所にて勤務。2016年北海道科学大学講師。 2020年同大学准教授。画像映像処理の研究に従 事。電子情報通信学会、映像情報メディア学会、情 報処理学会,精密工学会各会員。博士(情報科学)。



鈴木利実(非会員) 1995 年札幌ソフトウェア専門学校卒 業, 1995年(株)レアックス入社。地質調査部門, 機器開発部門を経て、営業部門に異動後の2016年 2月から 2019 年 2月まで, ボリビアでの JICA・ 中小企業海外展開支援事業「効果的な診断・改修 による井戸の長寿命化普及・実証事業」に従事。



**立 野 直 樹** (非会員) 1987 年日本工学院北海道専門学校卒 業, 1987-1991年丸和電機(株), 1991-1994年(有) マキシマ札幌にて勤務。1994年(株)レアックス 入社。社内製品,受託開発製品のソフトウェア制 作に従事。